

## Инструкция по работе с электромеханическим замком FE-9935, переведенного в автономный режим для работы без программного обеспечения

**Важно! Замок переводится в автономный режим, только по заказу.**

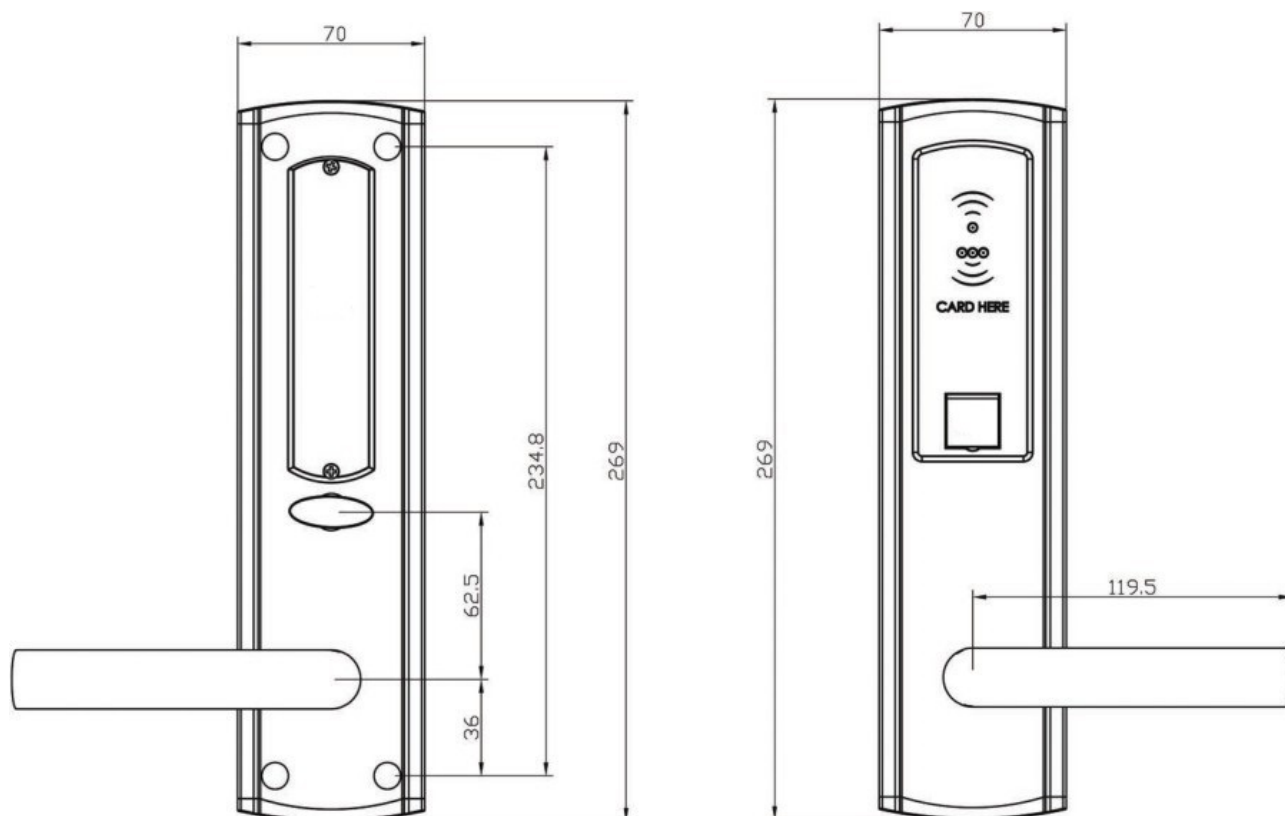
### 1. Технические характеристики

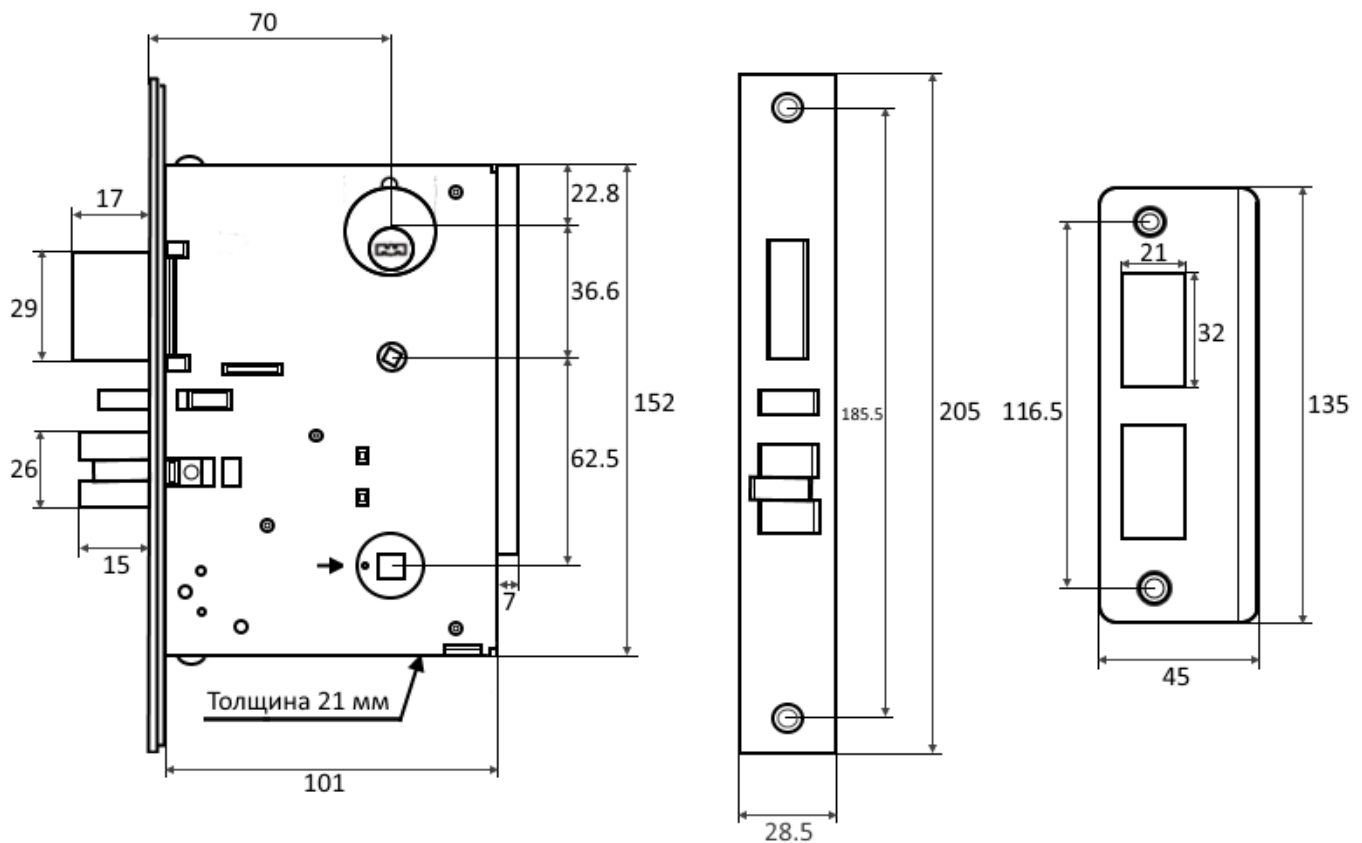
|  |                                  |
|--|----------------------------------|
| Тип используемых карт  | Mifare (13.56MHz)                |
| Использование  | Внутреннее                       |
| Тип замка  | Нормально-закрытый               |
| Питание  | 4 алкалиновых батареи размера AA |
| Ток потребления в режиме ожидания                                    | 20 мкА                           |
| Ток потребления в режиме срабатывания                                | 150 мА                           |
| Световая и звуковая сигнализация низкого (ниже 4.8V) заряда батарей. | Есть                             |
| Рабочая температура  | от 0С до +50С                    |
| Рабочая влажность  | 0-90%                            |
| Установка  | Двери толщиной 38-80 мм          |

### 2. Комплект поставки

- Электромеханический замок – 1 шт.
- Ответная планка – 1 шт.
- Внешняя ручка-накладка со считывателем и индикацией режима – 1 шт.
- Внутренняя ручка-накладка с отсеком для батареек – 1 шт.
- Комплект крепежа – 1 шт.
- Цилиндр под механический ключ – 1 шт.
- Ключ механический – 1 шт. (за исключением поставки мастер системы ключа)

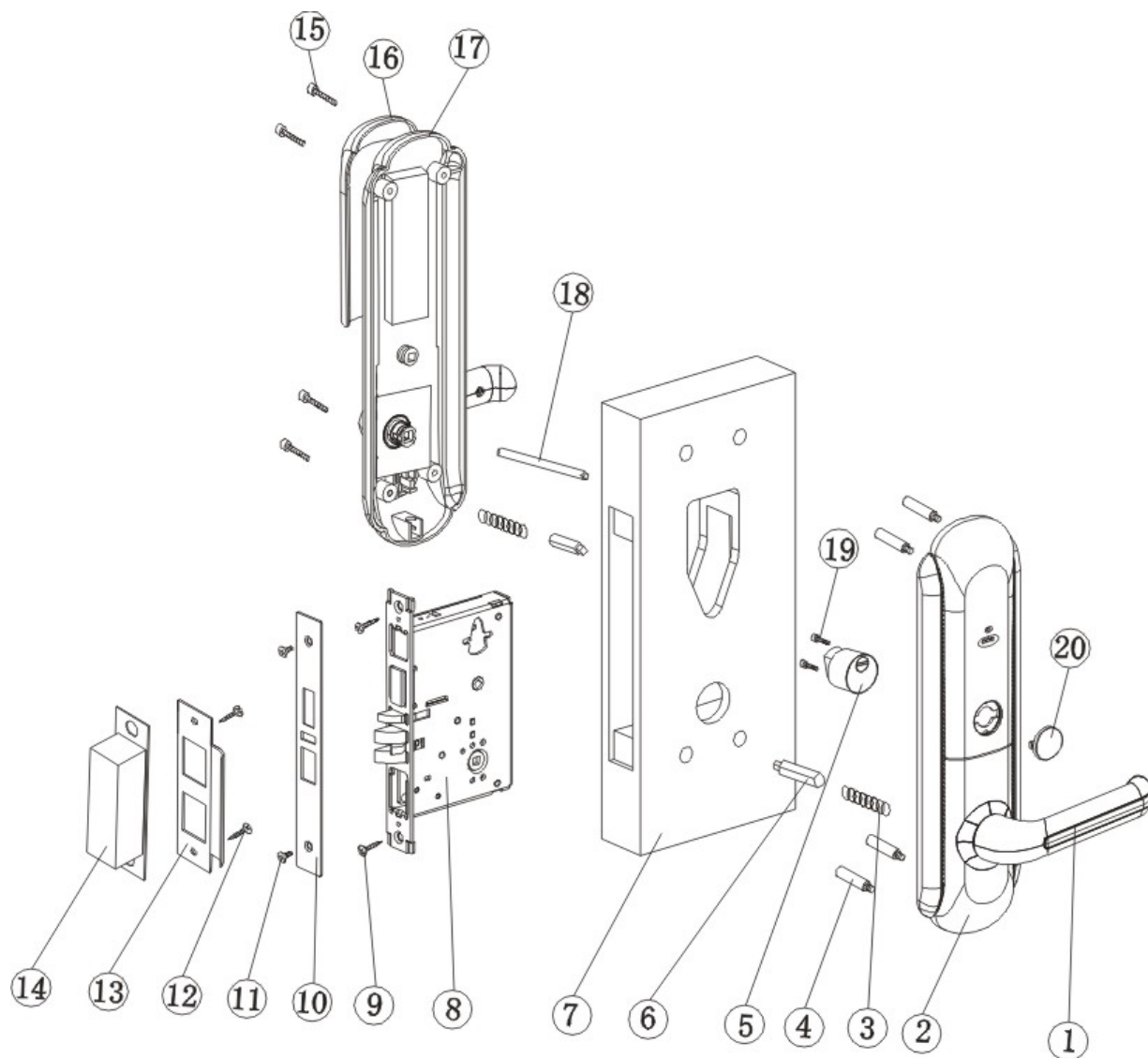
### 3. Размеры





## 4. Монтаж

- Приложите шаблон к дверному полотну. Отметьте и просверлите все необходимые отверстия. Очистите от мусора углубление для замка. Вставьте замок в углубление. Вытащите коммутирующие провода наружу. Зафиксируйте замок на дверном полотне винтами из комплекта. После фиксации замка проверьте работоспособность ригеля, он должен иметь свободный ход.
- Зафиксируйте цилиндр в замке, при помощи винтов из комплекта. Постарайтесь не допустить падения винтов во внутрь замка. Если это произошло, вытащите винт из замка, во избежание повреждения механической части замка. Вставьте в цилиндр механический ключ и проверните его, для проверки работоспособности.
- Вставьте 2 квадратных стержня (8x8) с обеих сторон замка. Убедитесь, что насечка совпадает со стрелкой на корпусе замка.
- Вставьте с внутренней стороны замка квадратный стержень (5x5).
- Откройте отсек для батареек. Вставьте 4 батарейки типа AA во внутрь отсека внутренней ручки-накладки.
- Вкрутите 4 винта с внутренней резьбой во внешнюю ручку-накладку.
- Подсоедините все провода. При успешном подключении, устройство издаст звуковой сигнал.
- Возьмите внешнюю ручку-накладку и приложите ее на внешнюю сторону полотна двери. Винты с внутренней резьбой должны четко заходить в просверленные отверстия. Далее приложите внутреннюю ручку-накладку на внутреннюю сторону двери. Зафиксируйте ручки при помощи 4 длинных винтов из комплекта.
- Проверьте работоспособность замка на открытой двери или внутри помещения. Нажмите на ручку внутренней накладке или откройте замок ключом. Так же можно проверить работоспособность замка запрограммированной мастер или пользовательской картой.



| №  | Наименование               | №  | Наименование                      |
|----|----------------------------|----|-----------------------------------|
| 1  | Ручка                      | 11 | Винт для фиксации накладки        |
| 2  | Внешняя ручка-накладка     | 12 | Винт для фиксации ответной планки |
| 3  | Пружина                    | 13 | Ответная планка                   |
| 4  | Винт с внутренней резьбой  | 14 | Дверная коробка                   |
| 5  | Цилиндр                    | 15 | Винт для фиксации панелей замка   |
| 6  | Квадратный стержень 8x8 мм | 16 | Крышка для батарейного отсека     |
| 7  | Дверное полотно            | 17 | Внутренняя ручка-накладка         |
| 8  | Корпус замка               | 18 | Квадратный стержень 5x5 мм        |
| 9  | Винт                       | 19 | Винт для фиксации цилиндра        |
| 10 | Накладка                   | 20 | Крышка цилиндра                   |

## 5. Программирование карт

| Тип карты          | Количество карт (один замок) | Функции   |
|--------------------|------------------------------|---|
| Мастер карта       | 1 шт.                        | Открытие замка, разблокирование механического ригеля, добавление\удаление пользовательских карт |
| Карта пользователя | 250 шт.                      | Открытие замка, разблокирование механического ригеля.   |

## 5.1. Создание Мастер карты

Чтобы записать мастер-карту нужно, вставить механический ключ в цилиндр, повернуть его до упора, индикатор загорится красным цветом. В этот момент поднесите карту, которую хотите сделать мастер. Замок издаст звуковой сигнал «До-ре-ми», индикатор загорится зеленым цветом. Отпустите ключ и вытащите его из цилиндра.

## 5.2. Добавление пользовательской карты

Поднесите мастер карту к считывателю замка 1 раз. Замок откроется и издаст звуковой сигнал «До-ре-ми» световой индикатор будет гореть зеленым цветом. Через 5 секунд замок закроется, прозвучит звуковой сигнал «Ми-ре-до», зеленый индикатор начнет мигать. В этот момент начинайте подносить пользовательские карты. При считывании карты, замок будет издавать один звуковой сигнал «Ди». Если такая карта уже есть в памяти замка, замок издаст 3 звуковых сигнала «Ди», световой индикатор будет быстро моргать зеленым цветом. После поднесения последней карты, замок выйдет из программирования через 5 секунд.

**Примечание: пользовательские карты открывают механический ригель.**

## 5.3. Удаление пользовательских карт

Поднесите мастер карту к считывателю замка 1 раз. Замок откроется и издаст звуковой сигнал «До-ре-ми» световой индикатор будет гореть зеленым цветом. Через 5 секунд замок закроется, прозвучит звуковой сигнал «Ми-ре-до», зеленый индикатор начнет мигать. Подождите 5 секунд, замок перейдет в режим удаления пользовательских карт, издаст 2 звуковых сигнала «Ди», индикатор начнет мигать красным цветом. В этот момент начинайте подносить карты, которые хотите удалить из памяти замка. При удалении карты, замок будет издавать один звуковой сигнал «Ди». Если такая карта уже стерта из памяти замка, замок издаст 3 звуковых сигнала «Ди», световой индикатор будет быстро моргать красным цветом. После поднесения последней карты, замок выйдет из режима удаления через 5 секунд.

## 5.4. Удаление всех пользовательских карт

Поднесите мастер карту к считывателю замка 1 раз. Замок откроется и издаст звуковой сигнал «До-ре-ми», световой индикатор будет гореть зеленым цветом. Через 5 секунд замок закроется, прозвучит звуковой сигнал «Ми-ре-до», зеленый индикатор начнет мигать. Подождите 5 секунд, замок перейдет в режим удаления пользовательских карт, издаст 2 звуковых сигнала «Ди», индикатор начнет мигать красным цветом. В этот момент поднесите мастер карту 4 раза к считывателю замка. Замок издаст 3 долгих звуковых сигнала «Ди», индикатор будет быстро моргать красным и зеленым цветом. После окончания световой индикации из памяти замка будут удалены все карты, кроме, мастер карты.

## 5.5. Удаление мастер карты и добавление новой

Чтобы удалить мастер-карту нужно, вставить механический ключ в цилиндр, повернуть его до упора, индикатор загорится красным цветом. В этот момент поднесите новую карту, которую хотите сделать мастер. Замок издаст звуковой сигнал «До-ре-ми», индикатор загорится зеленым цветом. Отпустите ключ и вытащите его из цилиндра. Старая мастер карта перестанет действовать.

## 6. Установка режима свободного прохода без использования карт

Поднесите пользовательскую карту к считывателю замка 1 раз. Замок откроется и издаст звуковой сигнал «До-ре-ми», световой индикатор будет гореть зеленым цветом. Опустите ручку замка до упора. Зеленый индикатор погаснет. В этот момент поднесите карту пользователя к считывателю. Замок издаст 2 длинных звуковых сигнала «Ди» и зеленый индикатор моргнет 2 раза. Уберите карту, отпустите ручку замка. При правильном программировании замок перейдет в режим свободного прохода.

Для отключения режима свободного прохода, поднесите любую пользовательскую карту к считывателю замка. После этого замок выйдет из режима свободного прохода.

**Производитель оставляет за собой право вносить изменения в характеристики и внешний вид изделия без предварительного уведомления, с целью повышения качества.**